

ПРОЕКТ ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Фестиваля проектной
деятельности «IT решения будущего»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Регионального фестиваля проектной деятельности «IT решения будущего» (далее Фестиваль), методического обеспечения Фестиваля, порядка участия и определения победителей и призёров Фестиваля.

1.2. Положение разработано в соответствии с Федеральным законом от 29 декабря 2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации».

1.3. Фестиваль проводится согласно Комплексному плану мероприятий по организационно-методической поддержке Центров «Точка роста», детских технопарков «Кванториум», центров цифрового образования «IT-куб» на 2023 – 2024 учебный год.

1.4. Региональным оператором Фестиваля является Центр цифрового образования детей «IT- куб» г. Иркутск, структурное подразделение ГБПОУ ИО «Иркутский колледж автомобильного транспорта и дорожного строительства»

2. Цели и задачи Фестиваля

2.1. Целью проведения Фестиваля является создание условий для формирования у обучающихся компетенций в сфере цифровых технологий посредством включения их в проектную деятельность

2.2. Задачи Фестиваля:

- создать образовательные события для обучающихся по следующим направлениям деятельности: программирование на языке Python, алгоритмика и логика, программирование роботов, разработка VR/AR приложений и кибергигиена и работа с большими данными;
- предоставить обучающимся возможность представления экспертной комиссии результатов проектной деятельности;
- создать свободные дискуссионные пространства с привлечением индустриальных партнеров для погружения обучающихся в современные IT технологии;
- организовать для педагогов дополнительное образование площадки по обмену опытом.

3. Организационно-методическое обеспечение Фестиваля

3.1. Для организационно-методического обеспечения Фестиваля создаются Организационный комитет (далее – Оргкомитет) и жюри Фестиваля.

3.2. Общее руководство подготовкой и проведением Фестиваля осуществляется Оргкомитетом Фестиваля.

4. Функции Оргкомитета и жюри Фестиваля

4.1. Оргкомитет Фестиваля:

- формирует состав жюри Фестиваля;
- разрабатывает Положение о Фестивале;
- утверждает критерии оценки конкурсных работ
- отвечает за проведение Фестиваля.

4.2. Жюри Фестиваля:

- проверяет и оценивает результаты выполнения заданий Фестиваля;
- аннулирует результаты в случае выявления при проверке и оценивании работ факта нарушения участниками правил участия в Фестивале;
- оформляет протокол проведения Фестиваля с указанием рейтинга выполнения заданий участниками и победителей.

5. Участники Фестиваля

5.1. Участие в Фестивале могут принимать обучающиеся 1 – 11 классов Центров образования «Точка роста», детских технопарков «Кванториум», центров цифрового образования детей «IT-куб», а также других образовательных организаций Иркутской области;

5.2. Участие в Фестивале является бесплатным;

5.3. Фестиваль предполагает индивидуальное участие. Коллективное участие (команда из 2х человек) возможно по направлениям: программирование на языке Python, программирование роботов.

5.4. Участники Фестиваля делятся на три группы:

- 1 группа - 1-4 класс;
- 2 группа - 5-8 класс;
- 3 группа - 9-11 класс.

5.5. В программе Фестиваля предусмотрено проведение круглого стола для педагогов и руководителей по обмену опытом и представлению методических разработок в сфере цифровых технологий.

6. Требования к проекту

6.1. В работе должен быть изложен фактический материал, результаты самостоятельной проектной деятельности.

6.2. Работа должна соответствовать рекомендуемой структуре (Приложение 2).

6.3. Защита проекта проходит в форме 6-минутного (максимум) устного выступления и ответов на вопросы с помощью презентации в программе Power Point.

7. Порядок проведения Фестиваля

7.1. Даты проведения Фестиваля - **26 апреля 2024 года.**

7.1.1 Программа проведения Фестиваля – Приложение 1

7.2. Место проведения Фестиваля: Центр цифрового образования детей «IT-куб» г. Иркутск, Бульвар Рябикова, 63 (здание ГБПОУ ИО «Иркутский колледж автомобильного транспорта и дорожного строительства»).

7.3. Заявку на участие в Фестивале необходимо отправить на электронную почту info@it-cube38.ru до 19 апреля 2024 года (Приложение 3).

7.4. К участию в Фестивале принимаются проекты по следующим направлениям: программирование на языке Python, алгоритмика и логика, программирование роботов, разработка VR/AR приложений и кибергигиена и работа с большими данными.

8. Определение победителей и призеров Фестиваля

8.1. Победители и призеры Фестиваля определяются по итогам рейтинга, сформированного жюри на основании суммы баллов, полученных после представления работы.

8.2. Критерии оценки проектной работы – Приложение 3;

8.3. Победителям Фестиваля вручаются дипломы победителей (диплом I степени), призерам— дипломы призеров (дипломы II и III степени).

8.4. Сертификаты участников направляются участникам Фестиваля по электронной почте на адреса, указанные при регистрации.

9. Контактная информация

Подробная и актуальная информация о мероприятии размещается на сайте Центра <https://www.it-cube38.ru/>, официальном телеграмм-канале <https://t.me/s/itcubeirk>, официальной группе ВК <https://work.vk.com/it.cube38>. Контактное лицо - Хмырова Елена Андреевна, тел.: +7(908)770-06-41, электронная почта: info@it-cube38.ru

№	Мероприятие	Время
1	Прибытие и регистрация участников Фестиваля	09:30 – 10:00
2	Открытие Фестиваля	10:00 – 10:25
3	Круглый стол для руководителей / Защита проектов	10:30 – 12:30
4	Мастер-классы для участников фестиваля	12:30 – 13:00
5	Перерыв	13:00 – 13:30
6	Круглый стол для руководителей / Защита проектов	13:40 – 15:30
7	Мастер-классы для участников фестиваля	15:30 – 16:30
8	Закрытие Фестиваля / награждение	16:30 – 17:00

Рекомендуемая структура проектной работы

1. Титульный лист;
2. Содержание;
3. Паспорт проекта (предпочтительнее оформлять в виде таблицы):
 - название;
 - проектная группа;
 - аннотация проекта (в виде небольшого текста);
 - проблема, на решение которой направлен проект;
 - актуальность проекта;
 - цель проекта;
 - задачи проекта;
 - сроки реализации проекта (подготовительный, основной, заключительный);
 - ожидаемые результаты;
4. Введение;
5. Теоретическое обоснование проекта (сбор информации и её анализ);
6. Практическое описание проекта;
7. Перспективы развития проекта;
8. Список литературы и интернет-источников;
9. Приложения (фотоотчет и т.п.).

Критерии оценивания проектов

Критерий «Постановка цели, планирование путей ее достижения» (максимум 3 балла)	Баллы
Цель не сформулирована	0
Цель сформулирована , но план ее достижения отсутствует	1
Цель сформулирована, обоснована , дан схематичный план ее достижения	2
Цель сформулирована, четко обоснована , дан подробный план ее достижения	3
Критерий «Постановка и обоснование проблемы проекта» (максимум 3 балла)	
Проблема проекта не сформулирована	0
Формулировка проблемы проекта носит поверхностный характер	1
Проблема проекта четко сформулирована и обоснована	2
Проблема проекта четко сформулирована, обоснована и имеет глубокий характер	3
Критерий «Глубина раскрытия темы проекта» (максимум 3 балла)	
Тема проекта не раскрыта	0
Тема проекта раскрыта фрагментарно	1
Тема проекта раскрыта, автор показал знание темы в рамках школьной программы	2
Тема проекта раскрыта исчерпывающе , автор продемонстрировал глубокие знания , выходящие за рамки школьной программы	3
Критерий «Разнообразие источников информации, целесообразность их использования» (максимум 3 балла)	
Использована не соответствующая теме и цели проекта информация	0
Большая часть представленной информации не относится к теме работы	1
Работа содержит незначительный объем подходящей информации из ограниченного числа однотипных источников	2
Работа содержит достаточно полную информацию из разнообразных источников	3
Критерий «Соответствие выбранных способов работы цели и содержанию проекта» (максимум 3 балла)	
Заявленные в проекте цели не достигнуты	0
Значительная часть используемых способов работы не соответствует теме и цели проекта	1
Использованные способы работы соответствуют теме и цели проекта, но являются недостаточными	2
Способы работы достаточны и использованы уместно и эффективно , цели проекта достигнуты	3

<i>Критерий «Анализ хода работы, выводы и перспективы»</i> (максимум 3 балла)	
Не предприняты попытки проанализировать ход и результат работы	0
Анализ заменен кратким описанием хода и порядка работы	1
Представлен развернутый обзор работы по достижению целей, заявленных в проекте	2
Представлен исчерпывающий анализ ситуаций, складывавшихся в ходе работы, сделаны необходимые выводы, намечены перспективы работы	3
<i>Критерий «Публичная защита проекта»</i> (максимум 3 балла)	
Автор не ориентируется в материале, не ответил на вопросы жюри	0
Автор частично ориентируется в материале, но не ответил на вопросы	1
Автор ориентируется в материале, ответил на часть вопросов	2
Автор хорошо ориентируется в материале, ответил на все вопросы	3
<i>Критерий «Качество проведения презентации»</i> (максимум 3 балла)	
Презентация не проведена	0
Материал изложен с учетом регламента, однако автору не удалось заинтересовать аудиторию	1
Автору удалось вызвать интерес аудитории, но он вышел за рамки регламента	2
Автору удалось вызвать интерес аудитории и уложиться в регламент	3
<i>Критерий «Качество проектного продукта»</i> (максимум 3 балла)	
Проектный продукт отсутствует	0
Проектный продукт не соответствует требованиям качества (эстетика, удобство использования, соответствие заявленным целям)	1
Продукт не полностью соответствует требованиям качества	2
Продукт полностью соответствует требованиям качества (эстетичен, удобен в использовании, соответствует заявленным целям)	3

**Заявка на участие в Фестивале проектной
деятельности «IT решения будущего»
(для учащихся)**

№	ФИО участника(ов)	Направление, возраст участника	Образовательная организация	ФИО руководителя	Контактный номер телефона
1.					
2.					

**Заявка на участие в Фестивале проектной
деятельности «IT решения будущего»
(для педагогов/руководителей)**

№	ФИО участника	Направление / название методической разработки	Образовательная организация	Контактный номер телефона
1.				
2.				